

LEGO Spike robotok a könyvtárban

A robotika alkalmazása könyvtári környezetben



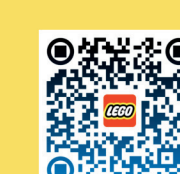
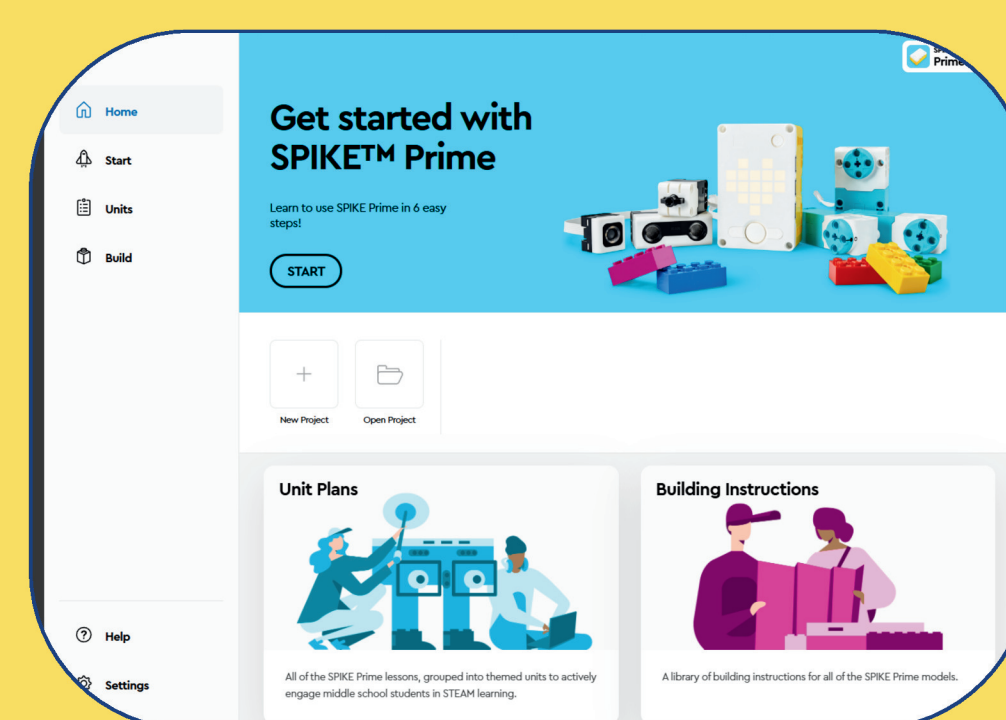
Főképpen 10 éves kor feletti gyerekek számára.

- fejleszti a logikus gondolkodást
- irodalmi művek, vagy részeinek feldolgozása olvasásra sarkal
- saját történetek kitalálása megmozgatja a fantáziát

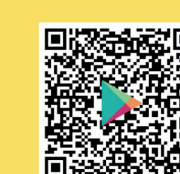
A készlet a már ismert LEGO elemek mellett úgynevezett modulokat is tartalmaz. Ezeket lehet programozni.



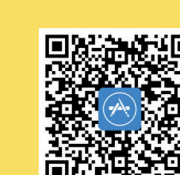
A LEGO Spike készlet működésének bemutatását a ["https://spike.legoeducation.com/prime/lobby"](https://spike.legoeducation.com/prime/lobby) oldal megnyitásával kezdjük, itt lehet programozni a modulokat. Előnye, hogy ha nem akarunk semmit letölteni, böngészőn keresztül is lehet programozni. Aki szeretne offline dolgozni, van számítógépre, táblagépre és mobiltelefonra telepíthető változata is.



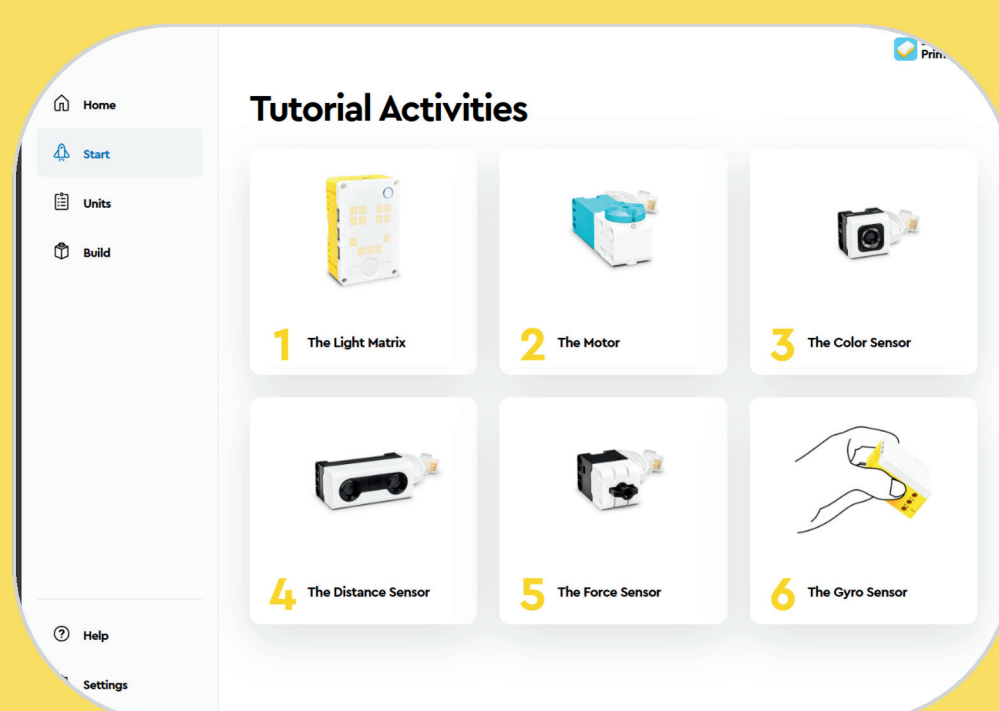
A Spike Prime programozói oldal



Google Play



Mac App Store



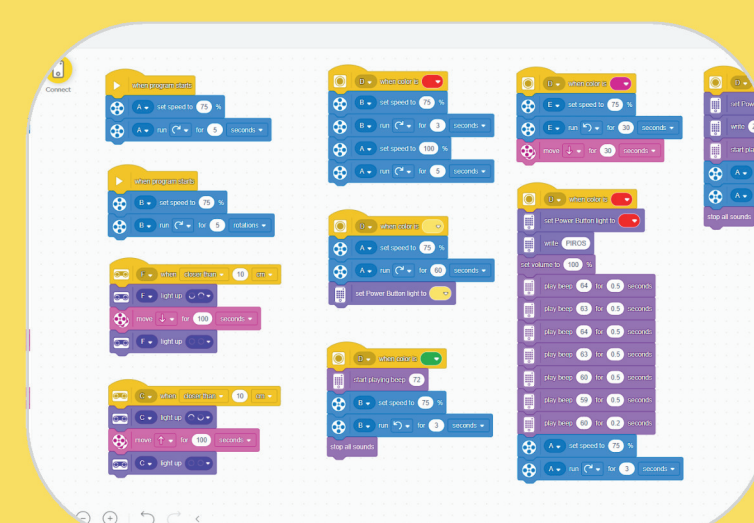
Első lépésként az oldalon megismerkedhetünk a különféle modulokkal, azok programozásával és a képességeikkel.



Mikor a modulok használata, összehangolása viszonylag biztos kézzel megy, többféle lehetőség közül választhatunk, hogy mire használhatjuk könyvtári keretek között.



A foglalkozás állhat csupán a programozásból.



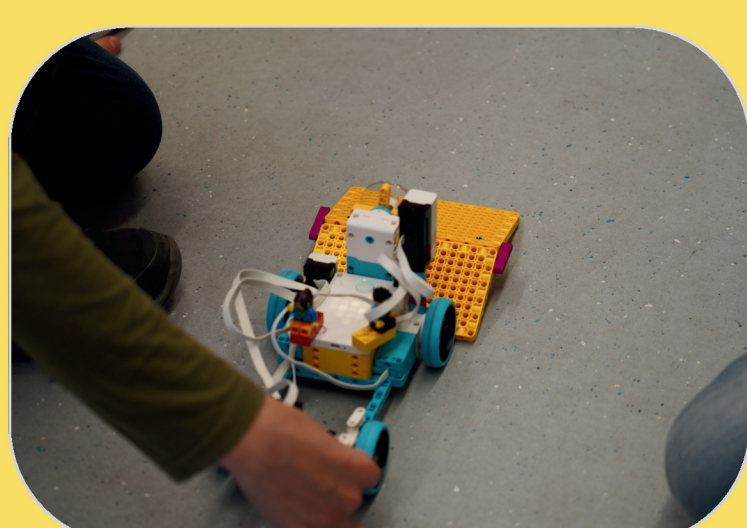
A különféle modulok tulajdonságainak összehangolásából.



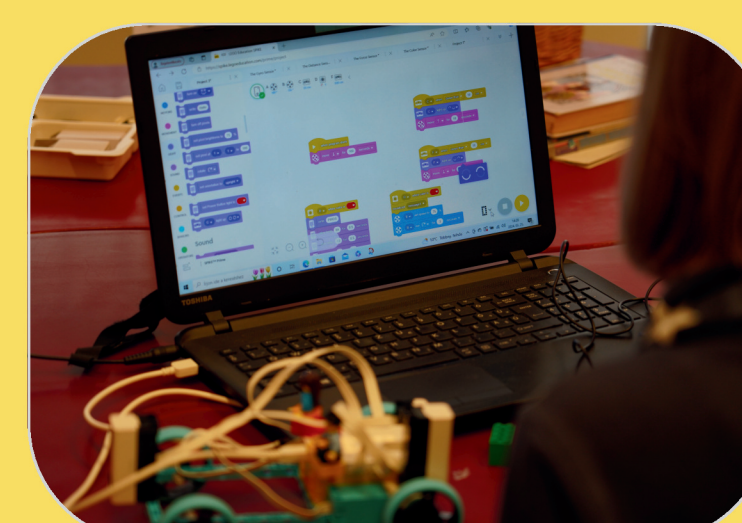
Ezzel a logikus gondolkodást lehet fejleszteni, mert minden lépést fel kell építeni, hogy megfelelően működjön.



Összetettebb feladatként lehet egy irodalmi mű részletének eljátszása a robottal. Itt egy rajzolt, vagy megépített pályán kell végig haladnia a robotnak és az állomásokhoz érve a modulok programozásának segítségével egyéb feladatokat végrehajtania (pörgés, hang kiadása, irányváltás stb.).

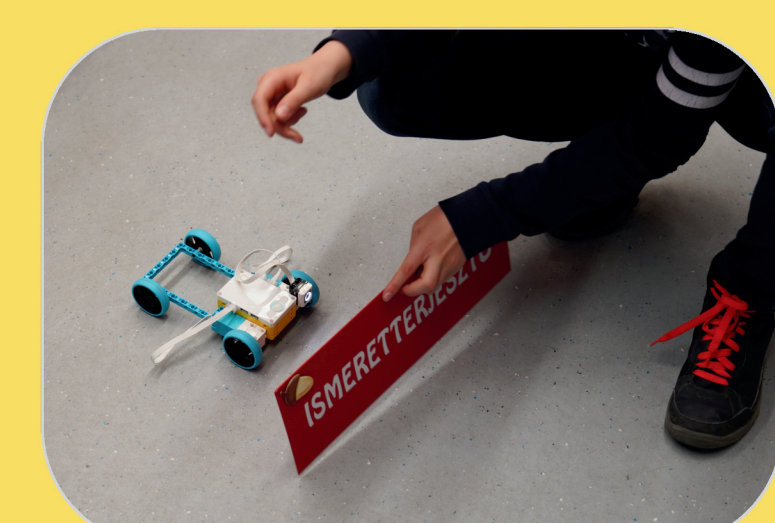


A gyerekek így motiváltak lesznek, hogy az adott könyvet elolvassák, a szövegét értelmezzék.



Játékosabb feladatként a gyerekek egy saját történetet is kitalálhatnak, amihez pályát is építhetnek.

Ezen kell a robotnak végigmenni, a kitalált akadályok leküzdésével és a feladatok végrehajtásával.



Ezzel lehet a fantáziájukat megmozgatni és kreativitásra motiválni őket.