



KÉPEZŐ

képes képtelenségek

-alkotással egybekötött digitális játszótér-



A **Somogyi-könyvtár** által - családok és iskolai csoportok számára - szervezett **alkotással egybekötött digitális játszótér** komplex kompetenciafejlesztést biztosít a résztvevők számára digitális eszközök kreatív használatán keresztül.

A program középpontjában az alkotás, az élménypedagógiai és a kreativitás áll.

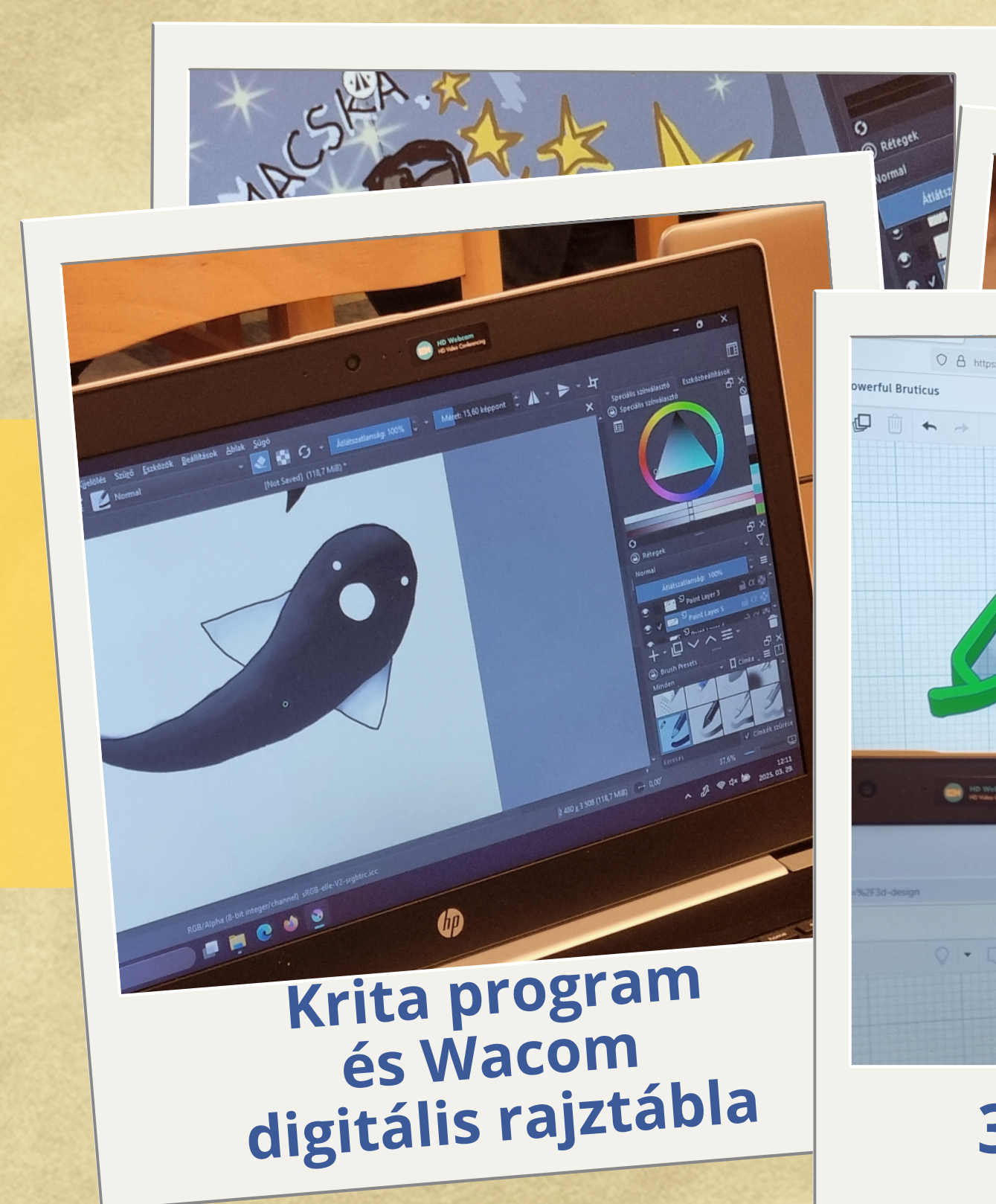
A digitális eszközök segítenek abban, hogy a résztvevők új módszerekkel tapasztalják meg a tanulás örömét.

Játékmesterek:

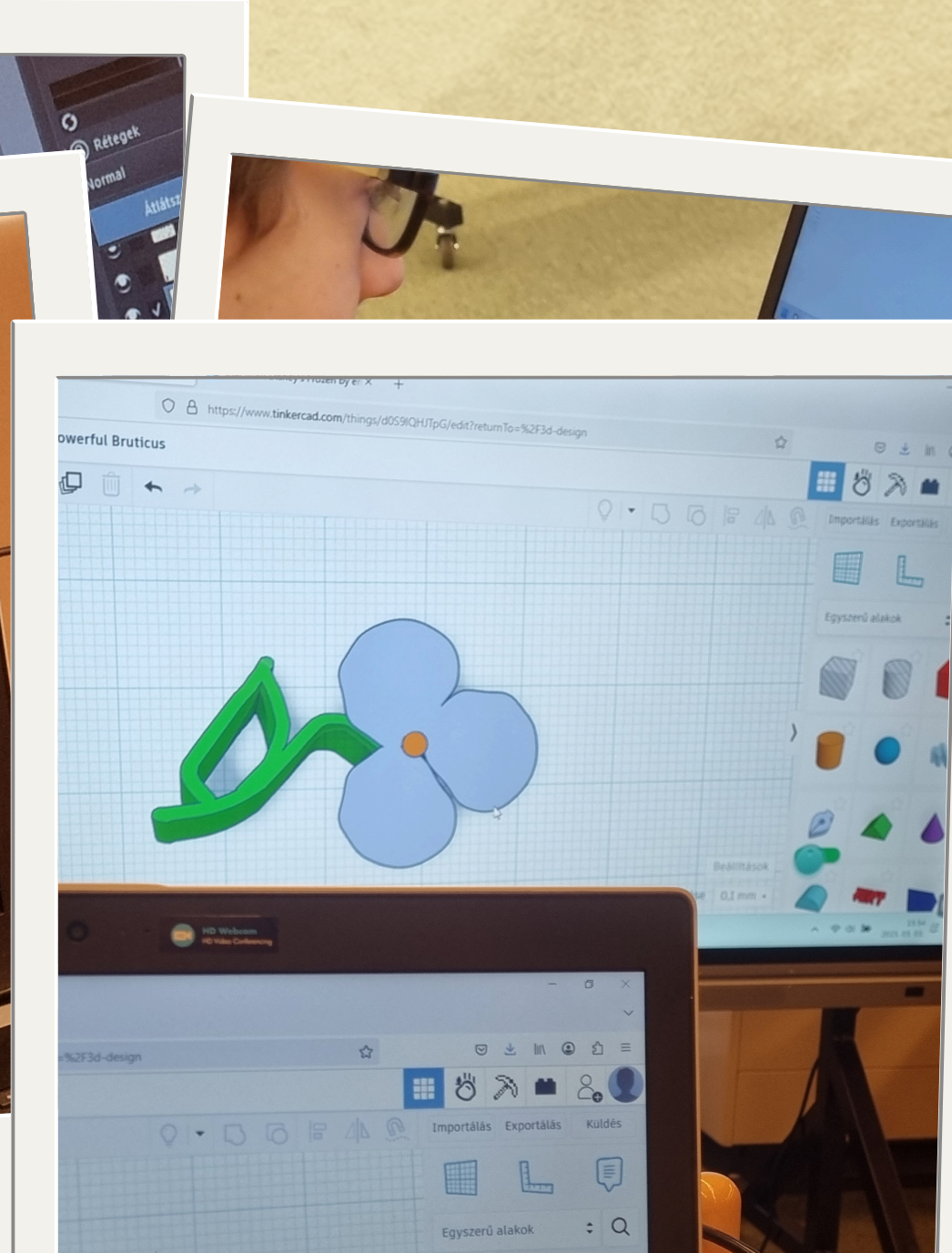
- Benkéné Sándor Barbara - könyvtáros
- Molnár Dániel - informatikus
- Korom Katalin - könyvtáros
- Jenőfi Gábor - informatikus
- Szabóné Csikós Szilvia - könyvtáros
- Piri Ildikó - szolgáltatási igazgatóhelyettes

Somogyi Károly Városi és Megyei Könyvtár
6720 Szeged, Dóm tér 1-4.

9 állomás - egyéni, vagy csoportos alkotási lehetőséggel



Krita program és Wacom digitális rajztábla



3D tervezés és nyomtatás



Pictionary Air társasjáték



ÉLMÉNY,
ALKOTÁS,
RAJZOLÁS



mTiny robot - vizuális fejlesztés filctollak segítségével



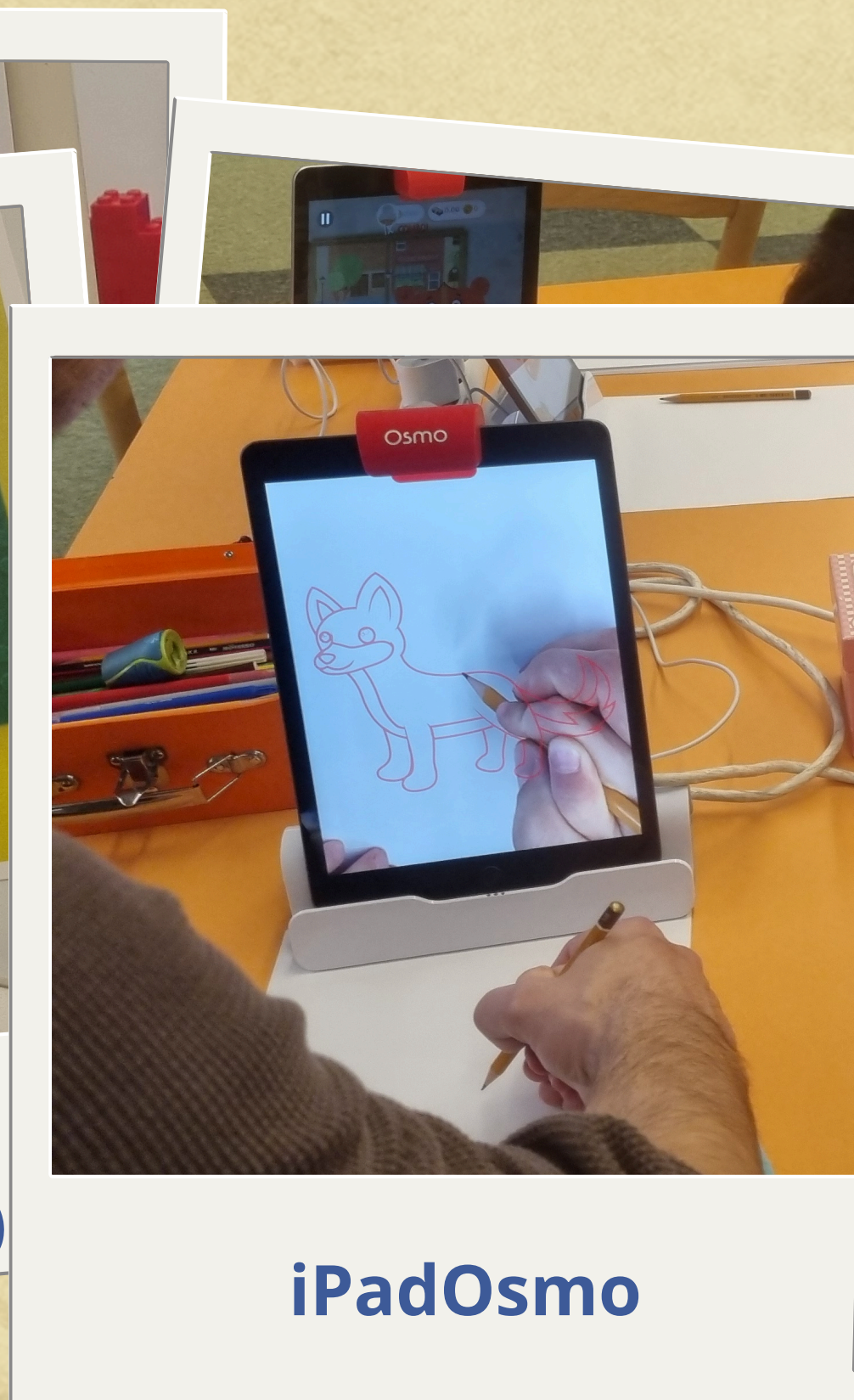
Ozobot és a színek kódok - robotprogramozás



Lego Spike - rajzoló robot



3D-s legoképeslap és életre keltett rajzfilmfigurák (Quiver)



iPadOsmo



mesterséges intelligencia - képgenerátorok



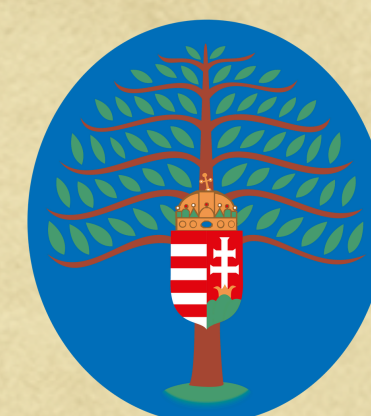
AKTÍV RÉSZ-
VÉTEL,
EGYÜTTMŰKÖDÉS



Olvass
be!



SOMOGYI KÁROLY
VÁROSI ÉS MEGYEI KÖNYVTÁR
SZEGED



Nemzeti
Kulturális
Alap



1904 FŐVÁROSI
SZABÓ ERVIN
KÖNYVTÁR